

# OpenStreetMap

¡Únete a **OpenStreetMap** hoy mismo!  
¡Tu propio mapa del mundo!

La página web del proyecto es:

<http://www.openstreetmap.org>

También hay un wiki con un montón de información y software libre para disfrutar de **OpenStreetMap**:

<http://wiki.openstreetmap.org>

La sección en lengua española empieza aquí:

[http://wiki.openstreetmap.org/index.php/Es:Main\\_Page](http://wiki.openstreetmap.org/index.php/Es:Main_Page)

**OpenStreetMap** usa la licencia *Creative Commons Attribution-Share Alike*. No hay restricciones de uso, lo que significa que puedes utilizar **OpenStreetMap** para lo que quieras. Las obras basadas en **OpenStreetMap** heredan esta licencia.

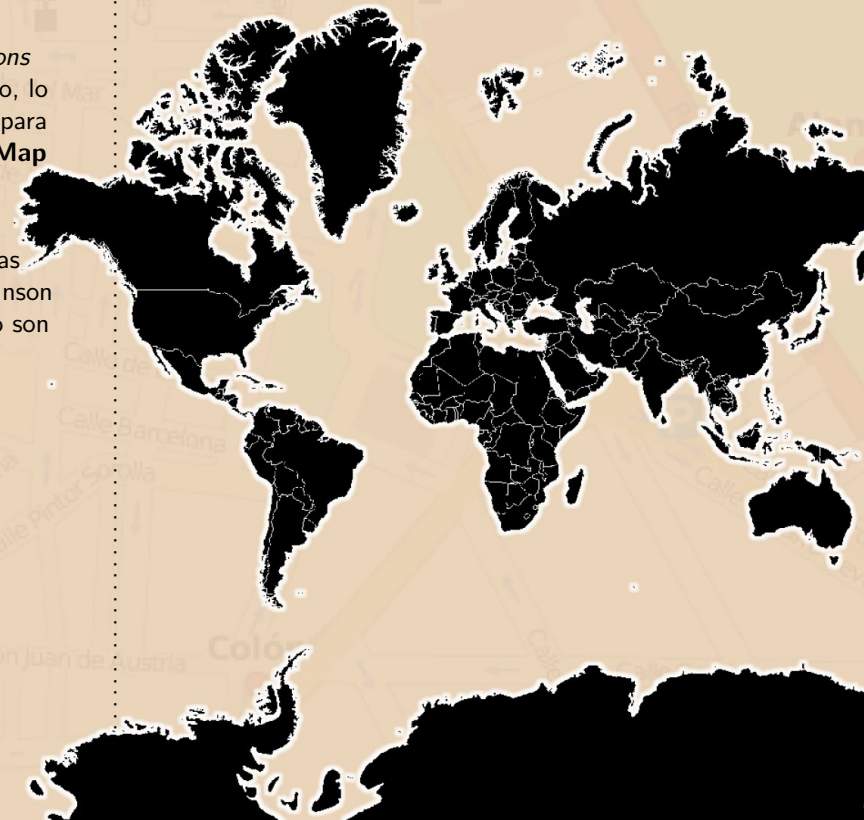
Tríptico realizado en abril de 2008 por Juan Lucas Domínguez, basado en trabajo previo de Andy Robinson y Frederik Ramm. Todos los mapas de este tríptico son de **OpenStreetMap**.



# OpenStreetMap



## Tu propio mapa del mundo



## ¿Por qué un nuevo mapamundi libre?

Este proyecto nació porque la mayoría de mapas que consideramos gratuitos tienen en realidad restricciones legales o técnicas para su uso, lo cual impide a muchas personas usuarios de modo creativo, productivo o inesp-rado. En un tríplico como este no podríamos usarlos, por ejemplo. Además, están a menudo desactualizados o son incompletos, y los errores se corrigen lentamente.

Lo que distingue a **OpenStreetMap** es que tienes los datos del mapa, no sólo la imagen creada a partir de esos datos. Necesitas los datos para crear tus propios mapas o para poder usar los datos en una gran variedad de dispositivos de otras maneras. Por eso, **OpenStreetMap** tiene a personas como tú y yo recogiendo datos por sí mismos, por todo el mundo, a veces formando un equipo. Con nuestros propios datos, nos hacemos independientes de los proveedores comerciales. Igual que en la Wikipedia, todo el mundo puede participar.

**¡Únete a nosotros hoy mismo!**

## ¿Cómo funciona OpenStreetMap?

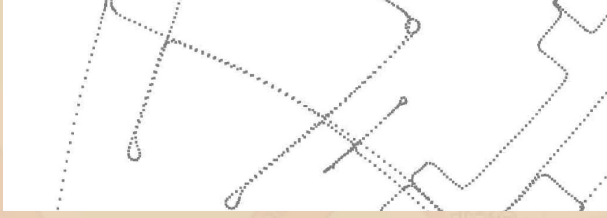
Los datos cartográficos para **OpenStreetMap** se recogen de varios modos. El método más común es grabar tracks con un GPS durante los viajes y desplazamientos. El receptor GPS almacena la posición actual cada segundo, de manera que describe perfectamente la forma de los caminos o carreteras por los que pasas.

Mientras tu GPS va guardando las coordenadas que describen la ruta, tú puedes ir anotando en una libreta (o algo más sofisticado, como una grabadora o una cámara digital) datos importantes como nombres de calles, instalaciones interesantes, monumentos u otros puntos de interés. Después, en el ordenador de sobremesa revisas los puntos recogidos por el GPS y les asocias la información suplementaria que has ido anotando. El resultado de todo esto se sube a la base de datos central del proyecto, y muy poco tiempo después, los nuevos datos son visibles para todo el mundo.

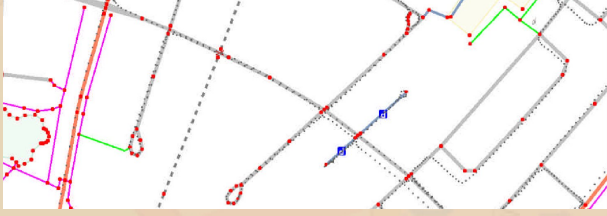
## ¿Qué necesito?



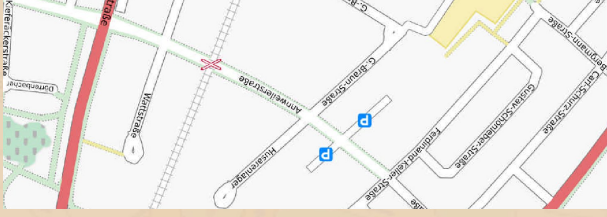
Sólo necesitas darte de alta en la web de **OpenStreetMap**, un pequeño dispositivo GPS (son ya baratísimos) capaz de almacenar tracks... ¡y a mapear!



Los tracks del GPS se comparan con otros datos y se reflejan con un cómodo editor en el ordenador de sobremesa.



El servidor acepta los nuevos datos aportados y redibuja la zona afectada.



⇒ Esta es la situación actual (marzo de 2008) de la parte vieja de Alicante (España). ¡Haz que tu ciudad o tu provincia estén así de bien!

