



Osmecum

3D pour les bâtiments

Liste des éléments à noter

MOYEN

Cette liste est un “pense-bête” pour modéliser les bâtiments en 3D.

Bâtiment simple (un bloc + un toit)

Un bâtiment constitué d'un bloc recouvert d'un toit simple peut être modélisé avec les tags suivants sur le **way fermé** qui définit l'emprise du bâtiment.

Tag	Description	Exemple
height	Distance entre le sol et le sommet du toit, en mètres Terrain en pente : prendre le point le plus bas	10
building:levels	Nombre de niveaux, rez-de-chaussée inclus et à l'exclusion du toit	2
building:colour	Nom de couleur CSS ou code RGB en hexadécimal	#FFFFDD
building:material	Voir liste de matériaux ci-dessous	plaster

Description du toit

Tag	Description	Exemple
roof:shape	Forme du toit, voir au verso	gabled
roof:height	Hauteur du toit en mètres	4
roof:angle	Angle en degrés, alternative à roof:height	30
roof:levels	Nombre d'étages dans le toit (hors building:levels)	1
roof:colour	Nom de couleur CSS ou code RGB en hexadécimal	#FF0000
roof:material	Voir liste de matériaux ci-dessous	roof_tiles
roof:orientation	along si dans le sens de la longueur, sinon across	along
roof:direction	Direction de la pente du toit, du haut vers le bas Alternative à roof:orientation	NE, 45

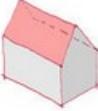
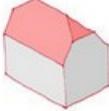
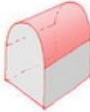
Matériaux : tags building:material et roof:material

Matériau	valeur
ardoises	slate
béton	concrete
bois	wood
briques	brick
calcaire	limestone
chaume	thatch

Matériau	valeur
civre	copper
enduit	plaster
gravier	gravel
herbe	grass
métal	metal
miroir	mirror

Matériau	valeur
pans de bois	timber_framing
pierre	stone
toile goudronnée	tar_paper
tôle ondulée	eternit
tuiles	roof_tiles
verre	glass

Forme du toit : tag roof:shape

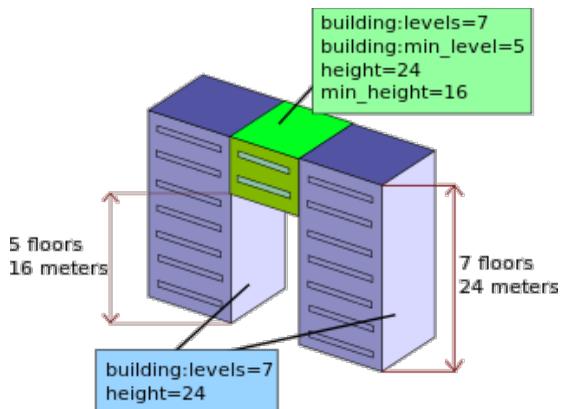
					
flat	skillion	gabled	half-hipped	hipped	pyramidal
					
gambrel	mansard	dome	onion	round	saltbox

Bâtiment complexe

Si les tags vus ci-dessus ne s'appliquent pas à l'ensemble du bâtiment il est possible de modéliser chaque section du bâtiment par un way fermé portant le tag **building:part=yes**. L'ensemble du bâtiment reste défini par le tag **building**.

Chaque **building:part** est décrit par les tags **height**, **building:*** et **roof:***. Il est alors possible de représenter des sections « hors-sol » : arches et avancées.

Tag	Description
min_height	Hauteur sous cette portion du bâtiment
building:min_level	Nombre de niveaux non occupés



Une **relation type=building** peut être créée pour regrouper l'emprise (rôle **outline**) et les sections (rôle **part**) d'un bâtiment complexe. Les tags décrivant l'usage du bâtiment doivent alors être placés sur la relation.

Pour aller plus loin : http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Simple_3D_buildings
<http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Relation:building>

