



Osmecum

Le patrimoine culturel

Liste des choses à noter “en passant”

FACILE

Vous ne savez pas comment classifier les éléments du patrimoine dans OSM ? Cette liste est un “pense-bête” non exhaustif et comportant des doublons, à utiliser en complément des cartes “walking-papers” (<http://walking-papers.org>), à diffuser dans les “cartoparties”, ou à emporter partout avec soi pour savoir quoi noter et comment le noter.

Principaux éléments

Champ de bataille	historic=battlefield	Date de la bataille : date=*
Château-fort	historic=castle	Château, place fortifiée, forteresse...
Croix, calvaires	historic=wayside_cross	Une croix ou un calvaire que l'on trouve fréquemment le long des routes et des chemins.
Fontaine	amenity=fountain	Une fontaine.
Mémorial	historic=memorial	Monuments de taille réduite faisant état du nom de personnes décédées (monuments aux morts, ...).
Monument	historic=monument	Bâtiment commémoratif pour témoigner de respect pour des personnes disparues. De grande taille, construit en pierre.
Moulin	man_made=watermill man_made=windmill	Moulin à eau : watermill moulin à vent : windmill
Site archéologique	historic=archaeological_site	Site de fouilles ou restes visibles d'ancien site archéologique ou historique.
Tombeau	historic=wayside_shrine	Un tombeau historique possédant souvent un caractère religieux.
Élément déjà inscrit dans OSM	historic=yes	Pour signaler un intérêt historique sur un élément déjà présent.



Les éléments du patrimoine culturel

Marquer un élément du patrimoine

- Placer un noeud (node) au centre de l'élément ou dessiner son contours.
- Utiliser l'attribut « name » pour indiquer le nom de l'élément.
- Si l'élément est un bâtiment, utiliser l'attribut building=yes.

Sites archéologiques ou historiques

Un site archéologique ne se réduit pas aux sites de fouille, mais peut également recouvrir tout monument ancien et visible. En complément de l'attribut historic=archaeological_site, les attributs suivants peuvent être utilisés :

- site_type=megalith, avec les précisions suivantes :
 - megalith_type=menhir
 - megalith_type=alignment
- site_type=tumulus

A défaut d'attribut pré-défini pour un élément du patrimoine (fours à pain, four de potier, four à goémons, lavoir, pigeonniers, ...) il est possible d'utiliser l'attribut historic=archeologic_site et d'apporter une précision en donnant une valeur à l'attribut name (exemple : name=four à pain).

Châteaux

Les châteaux sont généralement des bâtisses fortifiées, datant de l'époque médiévale. En complément de l'attribut historic=castle, les attributs suivants peuvent être utilisés :

- castle_type=type, classification du château avec les précisions suivantes :
 - castle_type=defensive, place forte assurant un rôle de défense
 - castle_type=stately, bâtiment sans défenses fonctionnelles, souvent réhabilités pour de l'habitat.
 - castle_type=fortress, place forte lourdement fortifiée
- ruins=yes, lorsque plusieurs murs ou planchers sont détruits

Croix et calvaires

Les croix et les calvaires se trouvent fréquemment le long des routes. Ils sont essentiellement d'origine chrétienne. L'attribut religion=* permet de préciser la religion associée.

