

OpenStreetMap



Potlatch
チートシート

表示

地図背景

- 背景なし: **F1**
- Yahoo! 航空写真: **F2**
- Mapnic: **F3**
- Osmarender: **F4**
- Maplint: **F5**
- CycleMap: **F6**
- HistoricMaps(NPE): **F7**
- OpenAerialMap: **F8**

移動

- 移動: カーソルキー
- ズーム: **PgUp** か **PgDn**

GPSトレース

- 全部: **g**
- 現在のユーザー: **G**

遍歴

- 消された線: **H**
- (そして、それを復活できる) **U**

背景を暗くする:

Shift + ファンクションキー

前景(ウェイやノード)を暗くする:

CapsLk

背景を動かす:

Space + クリック + ドラッグ

編集

最大化(トグル):

M

編集を止めるか新しいウェイ:

Esc

ウェイとPOIを(アン)ロック:

K

変更セットを閉じる:

C

(そしてメッセージを投稿)

POI (Point of Interest)

新しく作る: **ダブルクリック**
(空白を)

既存のを選択: **クリック**

選択のを移動: **クリック + ドラッグ**

タグ

新しくキー/値を加える:

+

前回のタグを繰り返す:

r

前回のタグを繰り返す:

R

(name/ref以外で)

プリセットを選択:

1-9

プリセットを巡回:

0 or **S**

ソースタグを加える:

S

(現在の背景に基づき)

ウェイ

新しく始める:

シングルクリック
(空白で)

終わる:

Enter か
ダブルクリック

最後の点を取りやめる:

Del か
クリック

既存の点を選ぶ:

ウェイを選択したら:

移動(全体):

クリック + ドラッグ

削除:

Shift + **Del**

新しい点の挿入:

Shift + **クリック**

ウェイを分ける:

X

点を削除:

Del

点を削除:

-

(選択されたウェイからのみ)

新しいウェイを始める:

Shift + **クリック**

(選択したウェイから)

他のウェイにつなぐ:

Shift + **クリック**

(相手と端点を共有するとき)

点を共有するウェイを選択:

/

(ウェイが隠れているとき)

平行ウェイを作る:

P